

## Порядок проведения

- До начала соревнования всех участников знакомят с данным руководством и распределяют по компьютерам. Участники проверяют работоспособность среды программирования (для этого советуем написать, записать на диск, скомпилировать и запустить маленькую программу — после такого теста наверняка не будет неприятных сюрпризов).
- Каждому участнику дают доступ к серверу олимпиады по адресу <http://prog.offline.ee/>, через который они представляют свои решения, а также получают примеры входных и выходных данных и другие вспомогательные материалы. Советуем сразу же проверить доступ к серверу.
- Тексты задач раздают участникам непосредственно перед началом работы. Время работы — **4 часа** с момента получения задач.
- Во время работы участникам запрещено пользоваться какими-либо материалами (дигитальными или бумажными) кроме чистой бумаги для собственных заметок, стандартной вспомогательной системы компилятора и материалов с сервера олимпиады. Пользоваться своими носителями данных или Интернетом (кроме сервера <http://prog.offline.ee/>) запрещено. Желаящие могут скопировать свои решения после окончания соревнования.
- Участники могут задать вопросы, уточняющие условия задач. Организаторы могут отклонить вопросы, ответы на которые однозначно указаны в тексте задачи или не являются существенными при решении данной задачи.
- При оценивании участнику причитают в качестве премии 10% стоимости задачи за решение, который успешно и без штрафов проходит все тесты.

## Требования к программам

- Решение каждой задачи должно целиком находиться в одном файле. Кроме этого файла можно пользоваться только стандартными средствами языка программирования. NB! В решениях на языке Java, класс, содержащий метод `main` должен быть объявлен `public`. В противном случае сервер решения не принимает.
- Программа должна читать входные данные из файла, имя которого указано в тексте задачи и записывать результат в файл, имя которого указано в тексте задачи. NB! Ни в коем случае нельзя добавлять к имени файла имя диска или директории!
- Программа не должна проверять соответствие входных данных условиям задачи, при тестировании будут пользоваться только корректными данными.
- Программа должна вывести результат в точности в формате, указанном в тексте задачи.
- Программа не должна во время тестирования требовать какого-либо ввода с клавиатуры.
- Оценивают только результат работы программы, но не текст, если в условиях задачи не указано иначе.
- Программа должна завершить работу в течении времени, указанном в тексте задачи. При тестировании будут пользоваться компьютерами с процессором Pentium 1,7 GHz и с 64 MB RAM.

## Советы участникам

- Во избежание несчастных случаев советуем периодически делать запасные копии своей работы.
- Советуем сразу же прочитать тексты всех задач и начать работу с той задачи, идея решения которой кажется самой очевидной. Следует учитывать и то, что на решение всех задач может не хватать времени.