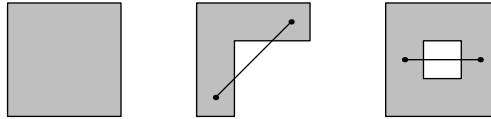


1. Ristküliku tükeldamine

1 sekund 100 punkti

Geomeetrilist kujundit nimetatakse kumeraks, kui iga sirglõik, mille mõlemad otspunktid on selle kujundi sees, on tervenisti selle kujundi sees. Näiteks alloleval joonisel vasakpoolne kujund on kumer, aga keskmine ja parempoolne on mittekumerad (ja kummaski on näidatud üks lõik, mis kumeruse tingimust ei rahulda):



Kirjutada programm, mis jagab $N \times M$ ruudukesest moodustatud ristküliku K tükiks nii, et iga tükk rahuldab järgmisi tingimusi:

1. Tükk koosneb mingist hulgast tervetest ruuduketest (s.t ükski ruuduke ei ole jagatud mitme tüki vahel).
2. Tüki igast ruudukesest pääseb igasse teise, liikudes naaberruutude vahel ainult üle nende ühise serva ilma tükist väljumata (s.t tükk on 4-sidus).
3. Tükk on mittekumer.

Leitud K tükki peavad kokku katma terve ristküliku, ühtegi ruudukest üle jääda ei tohi.

Sisend. Tekstifaili `rt.sis` esimesel real on ristküliku ridade arv N ($2 \leq N \leq 100$) ja veergude arv M ($2 \leq M \leq 100$). Faili teisel real on tükide arv K ($2 \leq K \leq \frac{N \cdot M}{3}$).

Väljund. Tekstifaili `rt.val` väljastada täpselt N rida, igaühes täpselt M täisarvu $1 \dots K$ nii, et sama arvuga märgitud positsioonidel olevate ruudukeste ühendamisel saaksime nõutud tükelduse. Kui võimalikke tükeldusi on mitu, väljastada ükskõik milline neist. Võib eeldada, et igas testis on vähemalt üks võimalik tükeldus.

Näide.	<code>rt.sis</code>	<code>rt.val</code>
	4 5	1 1 1 1 1
	3	1 2 2 2 2
		2 2 2 2 3
		3 3 3 3 3

Näitele vastav tükeldus:

